

南投縣桶頭國民小學 111 學年度彈性學習課程計畫

【第一學期】

課程名稱	科學日闖關活動	年級/班級	中年級
彈性學習課程類別	<input checked="" type="checkbox"/> 統整性(<input checked="" type="checkbox"/> 主題 <input type="checkbox"/> 專題 <input type="checkbox"/> 議題)探究課程 <input type="checkbox"/> 社團活動與技藝課程 <input type="checkbox"/> 特殊需求領域課程 <input type="checkbox"/> 其他類課程	上課節數	2 節
		設計教師	蔡宗樺
配合融入之領域及議題 (統整性課程必須 2 領域以上)	<input type="checkbox"/> 國語文 <input type="checkbox"/> 英語文(不含國小低年級) <input type="checkbox"/> 本土語文 <input type="checkbox"/> 臺灣手語 <input type="checkbox"/> 新住民語文 <input type="checkbox"/> 數學 <input type="checkbox"/> 生活課程 <input type="checkbox"/> 健康與體育 <input type="checkbox"/> 社會 <input checked="" type="checkbox"/> 自然科學 <input type="checkbox"/> 藝術 <input checked="" type="checkbox"/> 綜合活動 <input type="checkbox"/> 資訊科技(國小) <input type="checkbox"/> 科技(國中)	<input type="checkbox"/> 人權教育 <input type="checkbox"/> 環境教育 <input type="checkbox"/> 海洋教育 <input checked="" type="checkbox"/> 品德教育 <input type="checkbox"/> 生命教育 <input type="checkbox"/> 法治教育 <input type="checkbox"/> 科技教育 <input type="checkbox"/> 資訊教育 <input type="checkbox"/> 能源教育 <input type="checkbox"/> 安全教育 <input type="checkbox"/> 防災教育 <input type="checkbox"/> 閱讀素養 <input type="checkbox"/> 家庭教育 <input type="checkbox"/> 戶外教育 <input type="checkbox"/> 原住民教育 <input type="checkbox"/> 國際教育 <input type="checkbox"/> 性別平等教育 <input type="checkbox"/> 多元文化教育 <input type="checkbox"/> 生涯規劃教育	
設計理念	1. 推廣科學知識與基礎原理，瞭解日常生活小常識。 2. 搭配社區親子活動，引導家長參與學校課程。		
總綱核心素養	E-A2 具備探索問題的思考能力，並透過體驗與實踐處理日常生活問題。 E-A3 具備擬定計畫與實作的的能力，並以創新思考方式，因應日常生活情境。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養，並理解各類媒體內容的意義與影響。		
課程目標	1. 能夠在趣味、多元、活潑、刺激、競賽的闖關活動當中，體驗自然科學之原理與知識。 2. 學生能夠將日常生活與闖關遊戲進行連結，使教學與生活經驗連結。 3. 家長能與親子一起互動，理解生活中的小常識，促進親子互動時間。		

教學進度		學習表現	學習內容	學習目標	學習活動	評量方式	教材學習資源
週次	單元名稱/ 節數	須選用正確學習階段之 2 以上領域，請完整寫出「領域名稱+數字編碼+內容」	可學校自訂 若參考領綱，必須至少 2 領域以上				自選/編教材須經課發會審查通過
十一	科學日闖關活動/2 節	<p>自 ti-II-1 能運用好奇心察覺日常生活現象的規律性會因為某些改變而產生差異，並能依據已知的科學知識科學方法想像可能發生的事情，以察覺不同的方法，也常常能做出不同的成品。</p> <p>綜 2b-II-1 體會團隊合作的意義，並能關懷團隊的成員。</p>	<p>自 INF-II-2 科技在生活中的應用與對環境與人體的影響。</p> <p>綜 Bb-II-1 團隊合作的意義與重要性。</p>	<p>1. 結合學校自然與科技領域，實踐做中學具體經驗。</p> <p>2. 透過樂趣與多元學習歷程，提升學童學習動機。</p>	<p>闖關活動:共設計十五道關卡，由 6 年級學生擔任關主，並說明各相關卡科學原理，設定過關原則，讓 1-5 年級學生進行闖關，並決定能否過關。</p> <p>(一) 設置 10 關，採組隊闖關方式，由六年級學生擔任關主，進行活動與原理說明。</p> <p>(二) 闖關地點：綜合教室(怪手出招、氣灌丹田)、遊戲器材區(畫龍點燈、點頭如搗蒜、乒乓跳動)、校前方黑板樹區(滴水不漏)、自然教室(磁力砲彈、推倒 101)、二樓走廊(造詞達人、彈無虛發)、一樓走廊(力爭上游)、</p>	<p>1. 學生能認真參與活動並完成各項關卡</p> <p>2. 團隊合作完成個任務關卡。</p>	