### 南投縣桶頭國民小學 113 學年度彈性學習課程計畫

## 【第一學期】

課程名稱	資訊課程	年級/班級	三年級甲班
彈性學習課程類	■統整性(□主題□專題■議題)探究課程 □社團活動與技藝課程	上課節數	21 節
別	<ul><li>□特殊需求領域課程</li><li>□其他類課程</li></ul>	設計教師	蔡宗樺
	<u></u>	□人權教育 □環境	
	□國語文 ■英語文(不含國小低年級)	□生命教育 □法治	教育 □科技教育 ■資訊教育
配合融入之領域	□本土語文□臺灣手語 □新住民語文	□能源教育 □安全	教育 □防災教育 □閱讀素養
及議題	□數學 □生活課程 健康與體育	□家庭教育 □戶外	教育 □原住民教育□國際教育
(統整性課程必	□社會 □自然科學 □藝術	□性別平等教育 □	多元文化教育 □生涯規劃教育
須2領域以上)	綜合活動		填入所勾選之議題實質內涵※
	□資訊科技(國小) □科技(國中)	※交通安全請於學習	表現欄位填入主題內容重點, 社區道路環境的常見危險。※
對應的學校願景 (統整性探究課程)			我價值,身心健康發展。
	數位化時代來臨,學生面對資訊更換速度	如此之快,勢必要學	會如何瞭解 3C 對於生活的應用。在追
設計理念	求創客化與數位化的課程中,應讓孩子瞭	解數位資訊的脈動,	進一步提升孩子的創新與資訊判讀。
	希望孩子能在這一節課理解生活數位化的	基礎知能,面對未來	變革。
一般們放心系像長	E-A2 具備問題理解、思辨分析、推理批判的系統思考與後設思考素養,並能行動與反思,以	養 策略提升學習效能。 英-E-B2 具備使用各種	易英語文訊息的能力,能運用基本邏輯思考 重資訊科技媒材進行自我學習的能力,以增 合應用能力及文化習俗之理解。

附件 3-3 (九年一貫/十二年國教併用)

	有效處理及解決生活、生命問題。 E-B2 具備科技與資訊應用的基本素養,並理解各類媒體內容的意義與影響。		健體-E-B2 具備應用體育與健康相關科技及資訊的基本素養,並理解各類媒體刊載、報導有關體育與健康內容的意義與影響。 綜-E-B2 蒐集與應用資源,理解各類媒體內容的意義與影響,用以處理日常生活問題。
課程目標	一、瞭解電腦簡易程式與應用 二、運用電腦表達自我意見與 三、避免網路詐騙與行銷,提	東蒐集資料。	

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學	學習內容				教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	可由學校自訂 若參考領綱,至 少 <mark>包含</mark> 2領域以 上	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
<b>ーー</b> セ	系統平台(S)/ 系統平台介紹/7 節	訊系統。 資 a-Ⅱ-1 感 資資訊科技之 日常生活之 要性。 資 a-Ⅱ-2 概 遊健康的資	統平台之基本功能操作。 健 Fb-II-1 自我健康狀態檢為 健康健康行為 維持原則。 綜 Ca-II-3 生活 問遭潛藏危機的	3. 能操作視窗環境的軟體。 4. 能正確使用儲存設備。	電腦使用規範 (一)電腦報關機,及使用注 意事項腦關關體 (一)電腦關關體 (一)電腦的 (一)電腦的 (一)電腦的 (一)電腦的 (二)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)電腦的 (三)。 (三)。 (三)。 (三)。 (三)。 (三)。 (四)。 (三)。 (四)。 (四)。 (四)。 (四)。 (四)。 (四)。 (四)。 (四		巨岩- Windows10 電 腦入門

附件 3-3 (九年一貫/十二年國教併用)

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學	學習內容				教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	可由學校自訂 若參考領綱,至 少包含2領域以 上	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
		規範。綜 3a- II-1 覺察生活 中潛藏危機的 情境減緩的並 演危險的方 法。			介紹以及作業系統功用 操作作業系統 (一) 認識視窗介面(功能 表、工作列、桌面) (二) 視窗縮放 (三) 滑鼠操作練習 (四) 軟體開啟 (五) 認識資料夾(資料夾 建立與刪除)		
ハーナ	系統平台(S)/ 檔案管理與開啟 /3 節	認識常見的資 訊系統。 綜 2c-II-1 蒐 集與整理各類 資源,處理個	統平台之基本功能操作。 綜 Bc-II-1 各類 資源的認識與彙 整。	1.能操作視窗環境的軟體。 2.能正確使用儲存設備。 3.能有系統的管理電腦檔案。 4.能熟練中英文輸入。	管理與開啟檔案 (一)檔案方式-新。 (一)化學 (二)現所 (二)明 (二)明 (二)明 (二)明 (二)明 (二)明 (二)明 (二)間 (二)間 (二) (二) (二) (二) (二) (二) (二) (二) (二) (二)	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示 的步驟。	巨岩- Windows10 電 腦入門

### 附件 3-3 (九年一貫/十二年國教併用)

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學	學習內容				教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以上領域,請完整寫出「領域名稱+數字編碼+內容」	可由學校自訂 若參考領綱,至 少 <mark>包含</mark> 2領域以 上	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
+++	系統平台(S)/ 資料輸入/7節	單的問題。 英 3-II-1 能辨 識 26 個印刷體	器的使用。 英 Aa-II-2 印刷 體大小寫字母的	3. 能使用編輯器進行文	瀏覽器 (一)瀏覽器的功能、認識各 家瀏覽器(IE、Edge、 Chrome、FireFox等) (二)網址和搜尋列 (三)自訂首頁和書籤 (四)常用網站介紹 (五)Openid 登入與自訂帳 號	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示範 的步驟。	巨岩- Windows10 電 腦入門
+ハーサー	系統平台(S)/ 資料輸入/4 節	資 t-II-2 能 使用資訊科技 解決生活中簡 單的問題。		2. 能熟練中英文輸入。	瀏覽器 1. 瀏覽器的功能、認識各家瀏覽器(IE、Edge、Chrome、FireFox等) 2. 網址和搜尋列 3. 自訂首頁和書籤 4. 常用網站介紹 5. Openid 登入與自訂帳號	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示範 的步驟。	巨岩- Windows10 電 腦入門

# 【第二學期】

課程名稱	資訊課程	年級/班級	三年級甲班	
彈性學習課程類	■統整性(□主題□專題■議題)探究課程 □社團活動與技藝課程	上課節數	20 節	
別	<ul><li>□特殊需求領域課程</li><li>□其他類課程</li></ul>	設計教師	蔡宗樺	
配合融入之領域及議題(統整性課程必須2領域以上)		※請於學習表現欄位 ※交通安全請於學習	教育 □科技教育 ■資訊教育 教育 □防災教育 □閱讀素養	
對應的學校願景 (統整性探究課程)		3. 主動學習,建立自 4. 主動探索,激發潛	日我價值,身心 <mark>健康</mark> 發展。 腎能,創新應變。	
設計理念	數位化時代來臨,學生面對資訊更換速度 求創客化與數位化的課程中,應讓孩子瞭 希望孩子能在這一節課理解生活數位化的	解數位資訊的脈動,	進一步提升孩子的創新與資訊判讀。	
總綱核心素養具 體內涵	E-A2 具備問題理解、思辨分析、推理批判的系統思考與後設思考素養,並能行動與反思,以有效處理及解決生活、生命問題。	策略提升學習效能。 英-E-B2 具備使用各和 進英語文聽說讀寫綜 健體-E-B2 具備應用	易英語文訊息的能力,能運用基本邏輯思考 重資訊科技媒材進行自我學習的能力,以增 合應用能力及文化習俗之理解。 體育與健康相關科技及資訊的基本素養,並 報導有關體育與健康內容的意義與影響。	

附件 3-3 (九年一貫/十二年國教併用)

	E-B2 具備科技與資訊應用
	體內容的意義與影響。
	一、瞭解電腦簡易程式與應用,落實在生活中。
課程目標	二、運用電腦表達自我意見與蒐集資料。
	三、避免網路詐騙與行銷,提升個人資訊素養。

	教學進度	<b>學習表現</b> 須選用正確學	學習內容				教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以 上領域,請完 整寫出「領域 名稱+數字編碼 +內容」	可由學校自訂 若參考領綱,至 少包含2領域以 上	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
t	(T)/郵件應用/7	用資訊科技解 決生活中簡單 的問題。 資 C-II-1 能認 識常見的資訊	訊軟體的使用 英 Aa-II-2 印刷 體大小寫字母的 辨識及書寫。		郵件應用(收信發信通訊錄) (一)認識電子郵件,介紹常見的電子郵件 (二)登入 google gmail 電子郵件 (二)使用 gmail 寫信給老 子郵件 (三)使用 gmail 寫信給老師 並回信 (四)通訊錄的建立與收集 (同)班同學及任課老師 (五)個人化對學及任課之 (五)個人代對學及任課之 (五)個人代對學及任課之 (本)對等來帶附件檔案、轉 等數件 等數件 等數件 場處理	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示範 的步驟。	巨岩- Google 酷 學習

附件3-3(九年一貫/十二年國教併用)

	教學進度	學習表現 須選用正確學	學習內容				教材
週次	單元名稱 /節數	習階段之2以上領域,請完整寫出「領域名稱+數字編碼+內容」	可由學校自訂 若參考領綱,至 少包含2領域以 上	學習目標	學習活動	評量方式	學習資源 自選/編教 材須經課發 會審查通過
	資訊科技與人 類社會(H)/ 資 訊安全/5 節	立康健的數位 使用習慣與態 度。 資 a-II-3 能了 解並遵守資訊 倫理與使用資	科技之使用原則 資H-II-3 資訊 資基本概念及相 關議題。 英 Aa-II-2 印刷 體大小寫字母的 辨識及書寫。		資訊安全 (一)個人資料的使用與保密 (二)著作權法的規定與遵守 (三)創用 CC 授權 (四)電腦病毒的介紹防範 (五)網路社交平台的使用與 注意事項	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示範 的步驟。	巨岩- Google 酷 學習
+ = +	資訊科技應用 (T)/繪圖應用 /8節	使用資訊科技 解決生活中簡	軟體的使用 綜 Ab-II-1 有效 的學習方法。	1. 認識網路規範,了解網路虛擬特性,並懂得保護自己。 2. 能瞭解與實踐資訊倫理。 3. 能認識網路智慧財產權相關法律。	小畫家 3D (一)幾何圖形繪製(三角 形、四方形、圓形) (二)線條與橡皮擦 (三)填色與翻轉 (四)圖戳 (五)選取與翻轉 (六)文字 (七)3D 物件與 3D 塗鴉 (八)作品繪製	課堂觀察,學 生是否能正確 操作老師示範 的步驟。	巨岩- Google 酷 學習

註:

#### 附件 3-3 (九年一貫/十二年國教併用)

- 1. 本表格係依〈國民中學及國民小學課程計畫備查作業參考原則〉設計而成。
- 2. 依課程設計理念,可採擇高度相關之總綱各教育階段核心素養或各領域/科目核心素養,以敘寫課程目標。
- 3. 本表格舉例係以一至五年級為例,倘六年級辦理十二年國教之彈性課程者,其上課『節數』請依照「九年一貫課程各學習領域學習節數一覽表」填寫。
- 4. 計畫可依實際教學進度填列,週次得合併填列。